

dim: Soit Y une partie finie de \mathbb{R}^3 . Si θ est un centre de symétrie de Y et $g \in \text{Is}(Y)$. Alors $g(\theta) = \theta$.
De plus, on a un isomorphisme: $\text{Is}(Y) \simeq \text{Is}^+(Y) \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$.

démo: Soit s_θ la symétrie de centre θ . On a alors $s_\theta \in \text{Is}^-(Y)$.

Puisque toute application affine de l'espace préserve les barycentres, s_θ fixe l'isobarycentre de Y .
Mais θ est le seul point fixe de s_θ , donc $\text{Isobar}(Y) = \theta$. D'où $g(\theta) = \theta$.

Comme l'application linéaire associée à s_θ est $-\text{Id}$ qui commute avec l'application linéaire associée à g et $g \circ s_\theta$ et $g \circ s_\theta$ ont un point fixe commun θ , on a $g \circ s_\theta = s_\theta \circ g$.

Stab de Y par l'action de groupe de $\text{Is}(\mathbb{R}^3)$ sur \mathbb{R}^3

Donc $F: \text{Is}(Y) \longrightarrow \text{Is}^+(Y) \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ est un isomorphisme de morphisme réciproque:

$$g \longmapsto \begin{cases} (g, 1) & \text{si } g \in \text{Is}^+(Y) \\ (g \circ s_\theta, s_\theta) & \text{si } g \in \text{Is}^-(Y) \end{cases}$$

$$G: \text{Is}^+(Y) \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \longrightarrow \text{Is}(Y)$$

$$(g, s_\theta^i) \longmapsto g \circ s_\theta^i$$

prop: Soit \mathcal{C} un cube. Les groupes d'isométries de \mathcal{C} sont:

$$\text{Is}^+(\mathcal{C}) \simeq S_4 \quad \text{et} \quad \text{Is}(\mathcal{C}) \simeq \text{Is}^+(\mathcal{C}) \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$$

démo: Les grandes diagonales du cube sont au nombre de 4 et ce sont les plus grandes distances que l'on puisse trouver dans un cube. Donc une isométrie envoie une grande diagonale sur une grande diagonale.

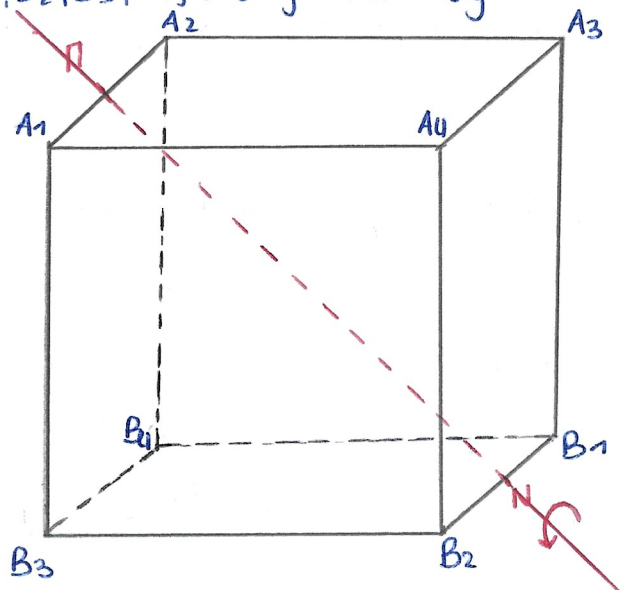
On fait donc agir $\text{Is}^+(\mathcal{C})$ sur l'ensemble $\mathcal{D} = \{D_1, D_2, D_3, D_4\}$ des grandes diagonales du cube.

Ainsi on a le morphisme de groupes suivant:

$$\Psi: \text{Is}^+(\mathcal{C}) \longrightarrow S(\mathcal{D}) \simeq S_4$$

$$g \longmapsto (D_i \longmapsto g(D_i))$$

Montrons que Ψ est un isomorphisme de groupes:



* φ est injectif: Soit $g \in I^+(\mathcal{C})$ tel que $\varphi(g) = \text{Id}_{\mathcal{C}}$.

On note D_i la diagonale $A_i B_i$. Comme $g(D_i) = D_i$ et que A_i et B_i en sont les points extrêmes, on a alors:

1. Soit g fixe A_i et B_i
2. Soit g permute A_i et B_i .

1^{er} cas: Si g fixe A_i et B_i pour un i donné. Sans perte de généralité, on peut supposer que $i=1$.

Comme $A_1 A_2 \neq A_1 B_2$ et g est une isométrie, on a que g ne peut pas envoyer A_2 sur B_2 donc par élimination, on obtient que $g(A_2) = A_2$ et $g(B_2) = B_2$.

Par le même raisonnement, on obtient que $g(A_4) = A_4$.

Or (A_1, A_2, B_2, A_4) est un repère affine de l'espace fixé par g .

D'où g est égale à l'identité.

2^{ème} cas: Si g permute A_i et B_i pour i donné alors $s_i g$, où s_i est la symétrie centrale du cube, envoie A_i sur A_i et B_i sur B_i . Donc par le 1^{er} cas, on a $s_i g = \text{Id}_{\mathbb{R}^3}$.
Ce qui est absurde.

D'où, $\text{Ker}(\varphi) = \{\text{Id}_{\mathbb{R}^3}\}$.

* φ est surjectif: Montrons que l'on peut réaliser la transposition $(D_1 D_2)$.

Soit Π et N les milieux respectifs des segments $[A_1 A_2]$ et $[B_1 B_2]$. Si on réalise un retournement d'axe (ΠN) alors on obtient la transposition $(D_1 D_2)$.

Par le même argument, on obtient toutes les transpositions.

Comme S_u est engendré par les transpositions, on en déduit la surjectivité de φ .

Ainsi φ est un isomorphisme de groupes. D'où $I_s^+(\mathcal{C}) \cong S_u$.

Comme le cube admet un centre de symétrie (intersection des grandes diagonales), d'après le lemme on obtient $I_s(\mathcal{C}) \cong I_s^+(\mathcal{C}) \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$.
 $\cong S_u \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$.